

구축형 영상회의의 서버

V-MEET on-Premises Solution

목차

- ▶ V-MEET 개요
- ▶ 사용기기
- ▶ 시스템 용량, 화면구성
- ▶ 상품구성과 옵션
- ▶ 납품설치



업계동향(업무방법과 환경 변화)

▶ 화상회의 업계/환경 변화

- ▶ 공간변화: 영상회의실/국제회의실 - 중소회의실 - 소회의실 - 허들룸 - 포커스룸 - PC/휴대기기
- ▶ 장비변화: 코덱시스템 - 패키지/셋트제품 - 일체형 장비 - PC /스마트기기
- ▶ 접속형태: 회의실 to 회의실 - 다자간 회의(임원회의, 간부회의) - 실무진 협업
- ▶ 프로그램: 커스텀 OS - 리눅스/윈도우 임베디드 - 안드로이드 임베디드 - PC어플, 모바일 앱 - 브라우저
- ▶ 네트워크: 전용망/사내망 - 클라우드 - 무선망

▶ 클라우드 서비스 보급 및 해결과제 (Zoom, MS Teams 등)

- ▶ 보안성: 정보가 해외 서버로 나가는 구조
- ▶ 통화품질: 글로벌 수천만 동시접속
- ▶ 경제성: 지속적으로 지출되는 라이선스 비용
- ▶ 상호운용성: 서비스간 호환성, 클라우드 방식(폐쇄망에서 사용불가)

▶ 동향요약

- ▶ 공급자: 국제표준의 호환성과 보안성 vs. 서비스회사간 패러다임 경쟁
- ▶ 수요자: 보안성 보다는 편의성, 보편성 - 외부서비스 의존
- ▶ 통신보안 중요성 재고: 신냉전 글로벌 경쟁심화와 해킹기술의 진보
- ▶ 통신기술의 변화: PC의 고성능화, 화상장비의 변화, WebRTC 기술의 완성 및 브라우저 통신기능의 비약적 발전

문제해소와 개선, V-MEET WAY

▶ 클라우드 기반 접속서비스의 배경

- ▶ Zoom, Teams, Google Meet과 같은 비즈니스 모델은 이미 30년전부터 (보안과 호환성)
- ▶ Covid 19 및 무료마케팅으로 Zoom 부상, 보급확대에 다른 기업들도 추종
- ▶ 현존하는 해결과제/불편한 진실: 낮은 보안성, 통화품질저하, 라이선스 비용, 서비스간 호환성, 쉽지 않은 사용법

▶ 최근 사례(TrueConf)

- ▶ 러시아 기업, TrueConf 구축형 영상솔루션: 보안과 품질, 경제성을 강조한 방향으로 매우 좋은 시장반응(중동, 일부 동남아국가, BRICS)
- ▶ 탁월한 통신품질, 독자 어플리케이션 및 장비, WebRTC등 범용성에는 취약
- ▶ 미국에도 진출하였으나 신냉전 여파로 보급에 걸림돌
- ▶ 고객은 구축형 영상회의를 필요로 하며, 선호 - 방향성 입증

▶ V-MEET의 방법 = WebRTC + 브라우저 + 구축형

- ▶ 보안성: 서버를 회사 내부에 구축(서버위치가 가장취약)
- ▶ 호환성: 100% WebRTC, 브라우저로 통합(프로토콜의 통일성 확보)
- ▶ 통화품질: 첨단 영상알고리즘 채용 및 트래픽 폭주 해소
- ▶ 상호운용성: 공인도메인을 채용하여 글로벌 접속, Zoom이나 Teams 초대에는 응대
- ▶ 경제성: 구축비 외에 운영비 없음
- ▶ 독립서비스도 가능: 필요에 따라 폐쇄망에서도 영상회의/협업구현

V-MEET 개요

▶ V-MEET은,

- ▶ 기업 내부에 설치하는 화상회의 서버입니다.
- ▶ Zoom이나 MS Teams와 유사하지만 우리회사만의 다자간 영상회의 및 협업 솔루션입니다.
- ▶ PC, 휴대기기, 회의실에서 사용합니다.

▶ 탁월한 보안

- ▶ 회사 내부에 서버가 있으므로 보안에 매우 유리
- ▶ 외부, 외국의 서버로 정보유출 없음

▶ 통화품질

- ▶ 업계 최고급의 고화질, 고음질
- ▶ 여유로운 트래픽

▶ 경제성

- ▶ 한 번 도입으로 무제한 사용
- ▶ 라이선스 Free, 기업 전반에 확대 적용

▶ 다양하고 편리한 회의기능

- ▶ 영상, 음성, 문서, 채팅, 투표, 녹화, 공감표시 등
- ▶ 최대 화면분할: 5x5=25(기본, 확장가능)

▶ 직관적 사용자 인터페이스

- ▶ 매우 간단한 구성, 편리한 사용자 인터페이스
- ▶ 필요한 곳마다 적절한 기능제공

V-MEET 구성요소

▶ 서버

- ▶ 상용서버 혹은 워크스테이션
- ▶ 최소사양: 8코어 CPU, 16G MEM, 100G SSD

▶ 사용기기

- ▶ 인터넷(브라우저) 사용이 가능한 모든 기기: Windows, macOS, iOS, Android
- ▶ 회의실의 경우: PC나 노트북 + 비디오 바



사양비교

항목	V-MEET	Zoom	Microsoft Teams
WebRTC 사용	100% 순수 WebRTC	부분(웹 클라이언트 중심)	부분(VDI/웹 폴백)
아키텍처	순수 SFU	SFU + 일부 MCU/독자	MCU 중심 + 독자
어플리케이션(APP)	모든 브라우저에서 바로 구동 편의상 APP 이용	고유한 APP 반드시 필요 (브라우저만으로 작동안됨)	고유한 APP 반드시 필요 (브라우저만으로 작동안됨)
개방성	개방적 표준(WebRTC), 자유로운 커스터마이징	폐쇄적 독자 프로토콜, 라이선스 필요	폐쇄적 Microsoft 생태계, 라이선스 필요
온프레미스 지원	완벽지원(고객사에 서버설치)	제한적 (클라우드 중심)	제한적 (클라우드 중심)
인트라넷(폐쇄망) 운영	완벽지원	불가	불가
클라이언트 등록	자체적, 무제한, 무료	라이선스	라이선스
서버/운영비용	낮음 (CPU 중심)	높음 (클라우드 종속, 구독필요)	높음 (클라우드 종속, 구독필요)
보안지원	E2EE	기본 지원 (클라이언트 중심)	지원 (Microsoft 365 통합)
	방법	E2EE, 데이터 격리, 오픈소스 감사 가능 서버수준의 인증, 회의실자체 보안기능 제공	기업급 보안, MFA, 컴플라이언스 (GDPR 등) 보안기능 일괄제공
	취약점	WebRTC 기준 엄수 민감한 시스템 정보이용 원천배제	클라이언트 기기에 깊게 접근/제어 2024~2025년에 여러 고위험 CVE 보고 (사례:CVE-2024-45421 buffer overflow, CVE-2024-24691 privilege escalation) 해커침투, 민감정보유출 발생사례 이력
품질 (화질/음질)	탁월 (SFU 최적화, 낮은 지연)	우수 (독자 엔진, 네트워크 적응)	우수 (클라우드 기반 최적화)
호환성 (Interoperability)	WebRTC 기반으로 기기간 호환성 탁월 브라우저 중심 개방성(H.323/SIP 쇠퇴 대안)	제한적: 독자 프로토콜 일부 H.323/SIP 지원	제한적:Microsoft 생태계 중심 외부호환 배제정책 강화(2026)

서버사양 및 레이아웃

- ▶ V-MEET 성능(8코어 CPU, 16G mem, 100G SSD 기준)
 - ▶ 동시접속 100자 이상
 - ▶ 동시 회의실개설 수 50개
 - ▶ True Full HD(1080p) 화질
 - ▶ 자료공유, 화면녹화, 채팅, 투표, 반응표시, 통계 외 다양한 회의지원 기능
- ▶ 화면구성
 - ▶ 발표자 위주 vs 타일뷰(갤러리 뷰)
 - ▶ 타일뷰에서는 화면의 가로 세로비율에 따라 자동분할 지원
 - ▶ 기본모드에서 한 화면에 최대 25개의 영상(5x5)
 - ▶ 25개 이상은 5x5 화면 상.하 스크롤
 - ▶ 화면 하나를 클릭하면 확대보기로 변환(확대 및 고정화면은 기본1개, 최대 6개)
- ▶ 문서회의 및 화면확대
 - ▶ 기본적으로 큰 화면에 표시
 - ▶ 타일뷰에서는 다른 영상과 동일한 크기로 표시
 - ▶ 문서화면을 클릭하면 화면확대



상품구성

- ▶ 서버 하드웨어
 - ▶ 고객 혹은 리셀러 제공
- ▶ 미팅 소프트웨어: 서버에 설치
 - ▶ OS 설치
 - ▶ V-MEET 기본 소프트웨어
 - ▶ 기본 커스터마이징: 로고워터마크 및 회사이름, 미팅솔루션 이름 편집
- ▶ 번들제공
 - ▶ iOS APP - 앱스토어
 - ▶ Android APK - 다운로드 링크 제공 혹은 파일제공
- ▶ 고객측 준비
 - ▶ 내부 및 외부통신의 경우: 공인IP 1개 및 도메인
 - ▶ 내부통신만 하실 경우: 사설IP, 로컬도메인 및 로컬네임서버
 - ▶ 서버설치공간
- ▶ 회의실용 비디오 바
 - ▶ 별도협의 별도견적



납품설치

▶ 납품방법

- ▶ 서버에 설치하여 납품 혹은 고객 제공 서버에 설치
- ▶ 네트워크 접속
- ▶ 설치, 시험 및 개통

▶ 구축환경

- ▶ 내부 및 외부통신의 경우: 공인IP 1개 및 도메인
- ▶ 내부통신만 하실 경우: 사설IP, 사설도메인 및 로컬네임서버
- ▶ 서버설치공간

▶ 발주/문의

- ▶ 02-780-8234

회의실용 비디오 바 및 화상회의 패키지 소개

~6인 규모 회의실	~12인 규모 회의실	~18인 규모 회의실	패키지 시스템	인티그레이션
				
<p>BYOD용 장비 - 노트북이나 데스크탑에 연결하여 사용</p>			<p>주장치(CODEC)</p>	<p>주장치(CODEC)</p>
<p>Studio V12</p>	<p>Studio V52</p>	<p>Studio V72</p>	<p>Studio G62 G7500</p>	<p>Studio G62 G7500</p>
<p>VCS(Video Conference System) - 통신기능이 있어서 장비간 상호접속, BYOD 모드도 지원</p>			<p>주변기기</p>	<p>제3자 제품 주변기기</p>
<p>Studio X32</p>	<p>Studio X52</p>	<p>Studio X72</p>	<p>카메라: E360, E60, E70 마이크: Studio Mic, Studio A2 스피커폰: Sync 시리즈 컨트롤러: TC10</p>	<p>카메라: Poly, Sony, Vaddio 외 마이크: 슈어, 젠하이저 외 믹서: 슈어, 베링거, 야마하 외 스피커: 국내, 해외 모든 브랜드 컨트롤러: AMX, Extron 외</p>



감사합니다.